

# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

## COORDINACIÓN GENERAL DE FORMACIÓN PROFESIONAL

### PROGRAMA DE UNIDAD DE APRENDIZAJE

#### I. DATOS DE IDENTIFICACIÓN

- 1. Unidad Académica:** Facultad de Ciencias Administrativas, Mexicali; Facultad de Contaduría y Administración, Tijuana.
- 2. Programa Educativo:** Licenciado en Negocios Internacionales
- 3. Plan de Estudios:** 2022-2
- 4. Nombre de la Unidad de Aprendizaje:** Gestión de Proyectos
- 5. Clave:** 41545
- 6. HC:** 03 **HT:** 00 **HL:** 00 **HPC:** 00 **HCL:** 00 **HE:** 03 **CR:** 06
- 7. Etapa de Formación a la que Pertenece:** Terminal
- 8. Carácter de la Unidad de Aprendizaje:** Optativa
- 9. Requisitos para Cursar la Unidad de Aprendizaje:** Ninguno



#### Equipo de diseño de PUA

Maricela Sevilla Caro  
Carina García Favela  
Perla Flor Márquez Silva  
Manuel Alejandro Ibarra Cisneros  
Juan Benito Vela Reyna

**Fecha:** 15 de abril de 2021

#### Vo.Bo. de subdirectores de las Unidades Académicas

Adelaida Figueroa Villanueva  
Esperanza Manrique Rojas

## **II. PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE**

La unidad de aprendizaje Gestión de Proyectos tiene como propósito desarrollar en el alumno la capacidad de reconocer los procesos, herramientas, técnicas y áreas de conocimiento necesarias para llevar a cabo de manera exitosa la gestión de un proyecto.

Esta unidad de aprendizaje de carácter optativa, se imparte en la etapa terminal y pertenece al área de administración.

## **III. COMPETENCIA GENERAL DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE**

Desarrollar un proyecto empresarial o gubernamental, aplicando la metodología de gestión de proyectos: inicio, planificación, ejecución, monitoreo y control, con la finalidad de apoyar un cambio organizacional en la administración de un ente económico con objetividad.

## **IV. EVIDENCIA(S) DE APRENDIZAJE**

Elaborar un portafolio de evidencias donde se integre el inicio, planificación, ejecución, seguimiento, cierre y evaluación de la gestión de un proyecto para una organización.

**V. DESARROLLO POR UNIDADES**  
**UNIDAD I. Introducción a la gestión de proyectos**

**Competencia:**

Comprender los elementos y la terminología utilizados en la gestión de proyectos a partir del estudio de su metodología para identificar los procesos de planificación, ejecución, control y finalización del proyecto, con capacidad de concentración e interés.

**Contenido:**

**Duración:** 3 horas

- 1.1 Conceptos básicos de la Gestión de Proyectos.
- 1.2 Organización de la Gestión de Proyectos.
- 1.3 Procesos de la Gestión de Proyectos: planificación, ejecución, control y finalización.

## UNIDAD II. Diseño del proyecto

### Competencia:

Diseñar proyectos empresariales o gubernamentales, mediante un análisis inicial y establecimiento de la definición del proyecto, para garantizar el logro de los objetivos que dieron origen al mismo, con creatividad, trabajo colaborativo y responsabilidad.

### Contenido:

**Duración:** 12 horas

#### 2.1 Análisis inicial

2.1.1 Generación de ideas de proyectos.

2.1.2 Establecimiento de prioridades.

2.1.3 Delimitación del problema o descripción de la necesidad a la que da respuesta el producto/servicio.

2.1.4 Identificación de la normativa relacionada con los objetivos y contenidos del proyecto.

2.1.5 Identificación de financiamiento aplicable al proyecto.

2.1.6 Revisión de fuentes de información relacionada al proyecto.

#### 2.2 Definición del proyecto.

2.2.1 Naturaleza del proyecto

2.2.2 Definición de objetivos.

## UNIDAD III. Planificación del proyecto

### Competencia:

Desarrollar la planeación del proyecto empresarial o gubernamental, a través del uso de herramientas de planificación, para organizar y programar recursos que permitan el seguimiento del proyecto con organización, trabajo colaborativo y ética.

### Contenido:

**Duración:** 15 horas

- 3.1 Análisis de riesgo.
- 3.2 Gestión de riesgos.
- 3.3 Herramientas para la planificación.
  - 3.3.1 Mapas conceptuales.
  - 3.3.2 Estructura de división del trabajo.
  - 3.3.3 Diagrama de Gantt.
  - 3.3.4 Estimación de tiempos.
  - 3.3.5 Herramientas informáticas.
- 3.4 Recursos.
  - 3.4.1 Definición de perfiles.
  - 3.4.2 Nivelación de recursos.
  - 3.4.3 Presupuesto del proyecto.
- 3.5 Planificación del seguimiento y evaluación.

## UNIDAD IV. Ejecución y seguimiento del proyecto

### Competencia:

Inspeccionar la ejecución del proyecto, mediante reuniones de seguimiento de avances con el equipo de trabajo, así como con el apoyo de las herramientas de planificación, para una adecuada toma de decisiones, gestión de cambios o resolución de conflictos con asertividad, liderazgo y respeto.

### Contenido:

**Duración:** 12 horas

- 4.1 Ejecución del seguimiento.
- 4.2 Equipo de proyecto (integrantes).
- 4.3 Reuniones.
- 4.4 Tomas de decisiones.
- 4.5 Gestión de cambios.
- 4.6 Resolución de conflictos.

## UNIDAD V. Cierre del proyecto y evaluación final

### Competencia:

Determinar el logro de los objetivos establecidos en la gestión del proyecto empresarial o gubernamental, a través de la evaluación del mismo, para conocer el grado de éxito y llevar a cabo el cierre del proyecto con responsabilidad, pensamiento crítico y objetividad.

### Contenido:

**Duración:** 6 horas

#### 5.1 Cierre del proyecto.

5.1.1 Reporte final del proyecto.

5.1.2 Presentación final del proyecto.

#### 5.2 Evaluación final.

5.2.1 Evaluación del proyecto y su éxito.

## VII. MÉTODO DE TRABAJO

**Encuadre:** El primer día de clase el docente debe establecer la forma de trabajo, criterios de evaluación, calidad de los trabajos académicos, derechos y obligaciones docente-alumno.

### **Estrategia de enseñanza (docente):**

- Presenta información sobre los conceptos de gestión de proyectos.
- Ejemplifica con casos prácticos.
- Dirige, supervisa y retroalimenta los avances de las fases del proyecto.
- Propicia la participación activa de los estudiantes.
- Revisa y evalúa reportes de actividades.
- Diseña y aplica evaluaciones.

### **Estrategia de aprendizaje (alumno):**

- Indaga y analiza información sobre los conceptos de gestión de proyectos.
- Participa activamente en clase.
- Elabora y entrega reportes de actividades en tiempo y forma.
- Trabaja de manera individual y colaborativa.
- Realiza y presenta el trabajo extra clase.
- Realiza investigación documental.
- Exposición de trabajo final.



## VIII. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La evaluación será llevada a cabo de forma permanente durante el desarrollo de la unidad de aprendizaje de la siguiente manera:

### **Criterios de acreditación**

- Para tener derecho a examen ordinario y extraordinario, el estudiante debe cumplir con los porcentajes de asistencia que establece el Estatuto Escolar vigente.
- Calificación en escala del 0 al 100, con un mínimo aprobatorio de 60.

### **Criterios de evaluación**

- Evaluaciones parciales.....40%
- Exposición final .....10%
- Portafolio de evidencias.....50%
- Total.....100%**

## IX. REFERENCIAS

Básicas	Complementarias
<p>Ashar, K. (2019). <i>Project Management Essentials You Always Wanted to Know</i>. (4<sup>th</sup> ed.). Vibrant Publishers.</p> <p>Barato A., J. (2018). <i>Gestión de proyectos con Microsoft Project 2016</i>. Hexa editores.</p> <p>Horine, G. (2017). <i>Project Management Absolute Beginner's Guide</i>. (4<sup>th</sup> ed.). Pearson Education Inc.</p> <p>Project Management Institute (2017) <i>Guía de los Fundamentos para la Dirección de Proyectos (Guía del PMBOK)</i>. (6<sup>th</sup> ed.). Independent Publisher Group.</p>	<p>Caamaño, J.E. (2011). <i>Project Management. Técnicas, Herramientas y Documentos</i>. Editorial Círculo Rojo. [Clásico]</p> <p>Project Management Institute. <a href="https://www.pmi.org/">https://www.pmi.org/</a></p>

## **X. PERFIL DEL DOCENTE**

El docente que imparta la unidad de aprendizaje de Gestión de Proyectos debe contar con título de Licenciado en Informática, Sistemas Computacionales, Ciencias Computacionales, Inteligencia de Negocios o con maestría en el área de conocimiento. Con experiencia mínima de tres años en la docencia y profesional. Ser creativo, analítico, asertivo y responsable que fomente el trabajo en equipo y la investigación.